

Подвижные игры
для дошкольников
ко Дню победы



«ПЕРЕПРАВА» (командная)

1. Дети становятся в две шеренги за своими командирами.
2. Командир получает «груз» (мяч), который участники передают над головой друг другу так, чтобы он не упал.
3. Победа за той командой, которая справилась быстрее и без потерь.

«СНАЙПЕР» (индивидуальная или командная)

1. Ребята по очереди бросают в корзину мяч.
2. Для усложнения можно сбивать мячом предметы (игрушки), которые стоят на стуле.

«ПОЛОСА ПРЕПЯТСТВИЙ» (индивидуальная)

1. На полу раскладываются обручи.
2. Дети на двух ногах перепрыгивают из одного обруча в другой.
3. Тот, кто промахивается, выбывает.

«ПРОЙДИ ПО ТРОПЕ» (индивидуальная)

1. На полу лежит верёвка.
2. Задача участников — пройти по «тропе» с завязанными глазами и не оступиться.

«БЫСТРАЯ ЛОДКА» (индивидуальная)

1. На пол кладём две половинки листа — две «лодки».
2. Пара ребят становится на четвереньки и дует на листы, чтобы «лодки» проплыли от «буйка» до «буйка».

«Разведчик» (игра на внимание)

1. Считалочкой выбирается водящий — «разведчик».
2. Игроки замирают в разных позах.
3. «Разведчик» за минуту запоминает, в каком положении стоит каждый участник, и выходит за дверь.
4. Игроки немного меняют позу.
5. Водящий возвращается и называет, что поменялось.

«ХВОСТЫ» (индивидуальная)

1. За пояс игрокам заправляются куски верёвки.
2. Под музыку дети стараются схватить «хвосты» соперников, одновременно защищая свои.
3. Тот, кто «хвоста» лишился, выбывает.